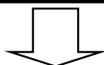


ANNEXE 25-2

PROCÉDURE DE MODIFICATION DES RÈGLES

Années paires

Les règlements concernant les règles du jeu ne peuvent être modifiés que les années paires.



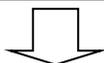
Date de limite des propositions : 15 février

Les propositions de modifications aux règles doivent être reçues au siège social de CC d'ici le **15 février**



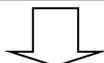
Soumissions de propositions aux présidents de secteur – 1 mars

Les soumissions seront envoyées au président de secteur approprié et aux présidents des comités des entraîneurs et des officiels d'ici le **1 mars**



Soumission d'évaluations au bureau de l'ACC – 15 avril

Les présidents des comités des entraîneurs et des officiels soumettront leurs évaluations au siège social de CC d'ici le **15 avril**. Le siège social fera parvenir les évaluations aux présidents de secteur appropriés et inclura les évaluations dans un rapport à l'intention des AM à une réunion des secteurs.



L'approbation des secteurs exige une majorité des 2/3

Toutes les propositions de modifications aux règles doivent être considérées durant la réunion de secteur et, à ce moment, un vote des représentants des AM aura lieu. Toutes les propositions approuvées par une majorité des 2/3 seront recommandées au directeur général et au président en vue de leur ratification dans les 5 jours ouvrables suivant leur réception, à moins qu'ils ne déterminent qu'elles pourraient (i) présenter des risques inacceptables à la sécurité, (ii) menacer l'image du jeu ou (iii) imposer des coûts financiers non prévus dans les budgets approuvés, auquel cas la proposition sera adressée au conseil d'administration, qui procédera à son approbation ou son rejet officiel dans les 15 jours suivant sa réception. Toute proposition rejetée ne peut être présentée de nouveau pendant au moins deux (2) ans.



Les modifications aux règles non refusées par les administrateurs de l'association seront intégrées dans les règles du jeu pour la saison de jeu suivante du secteur à moins que la mise en application immédiate soit nécessaire pour assurer la sécurité, l'intégrité ou l'image du jeu