

Règles du baseball récréatif

	9U	11U	13U	15U et 18U
Vols et délestages	Pas de vol Pas d'entrée en matière	Pas de vol Pas d'amorçage	Pas de vol Pas d'amorçage	Vols et amorces autorisés
Règles de miséricorde	-3 points par manche -Différence de 10 points après 5 manches	-3 points par manche -Différence de 10 points après 5 manches	-3 points par manche -Différence de 10 points après 5 manches	-3 points par manche -Différence de 10 points après 5 manches
Taille de la liste	20 Maximum	20 Maximum	20 Maximum	20 Maximum Les jeunes de 17 ans peuvent jouer, mais ne peuvent ni lancer ni attraper.
Durée du jeu	5 manches et aucune manche ne commence après 1,5 heure	6 manches et aucune manche ne commence après 2 heures	6 manches et aucune manche ne commence après 2 heures	7 manches et aucune manche ne commence après 2 heures
Abandon de la troisième grève	Ne peut pas avancer sur une troisième prise échappée	Ne peut pas avancer sur une troisième prise échappée	Ne peut pas avancer sur une troisième prise échappée	Peut passer en première position sur un troisième prise abandonné
Balks	Pas de sanction	Pas de sanction	Pas de sanction	Peut être appelé dans des circonstances extrêmes

<p>Marquer des points</p>	<p>Le coureur ne peut pas marquer à moins qu'une balle ne soit frappée en jeu</p>	<p>Le coureur ne peut pas marquer à moins qu'une balle ne soit frappée en jeu</p>	<p>Le coureur ne peut pas marquer à moins qu'une balle ne soit frappée en jeu ou qu'il ne soit forcé de rentrer à la marbre à la suite d'un but sur balles.</p>	<p>Le coureur ne peut pas marquer à moins qu'une balle ne soit frappée en jeu ou qu'il ne soit forcé de rentrer à la marbre à la suite d'un but sur balles.</p>
<p>Passer le ballon</p>	<p>Les coureurs ne peuvent pas avancer sur une balle passé</p>	<p>Les coureurs ne peuvent pas avancer sur une balle passé</p>	<p>Les coureurs ne peuvent pas avancer sur une balle passé</p>	<p>Les coureurs peuvent avancer seulement une but sur une balle passé, même si le receveur met la balle en jeu.</p>
<p>Lanceurs</p>	<p>Les joueurs peuvent lancer mais l'entraîneur terminera la manche si le lanceur lance 4 balles (pas de but sur balles).</p>	<p>Les joueurs peuvent lancer mais l'entraîneur terminera la manche si le lanceur lance 4 balles (pas de but sur balles).</p>	<p>Les joueurs lancent en utilisant les règles régissant des lancers de Baseball Canada.</p>	<p>Les joueurs lancent en utilisant les règles régissant des lancers de Baseball Canada.</p>