



2022-2023 PROVINCIAL TOURNAMENT RULES

U12, U14, U16/19 AND 18+

1. The Ringette Canada Official Rule Book are the official players rules of the tournament, except for differences indicated in these Tournament Rules.
2. Good sportsmanship is expected, appreciated and celebrated RNB Provincials Tournament.
3. Ringuette NB Ringette will not tolerate verbal and physical abuse. Any member of a team, players or staff, as well as their spectators will be asked to leave the arena if they are verbally or physically abusive to another person (officials, players, team staff or spectators). Players and coaches will be assessed the appropriate penalties, and the tournament has the right to ask the spectators to leave the arena should they be abusive towards another person. When there are cases of verbal or physical abuse reported, the Host Association President or RNB President/Executive Director, at their sole discretion, may impose further tournament game suspensions as appropriate.
4. If in the second period of any game there is a seven (7) goal difference or greater, the period will change to running time and remain even if the goal differential goes below 7 later in the period. All goals scored will be entered on the game sheet, but the maximum difference of goals that will be shown on the scoreboard and tournament charts is seven (7) more than the lowest scoring team's goals.
5. Teams must be ready to go on the ice ten (10) minutes before any game. A two (2) minute warm-up will commence when the Zamboni leaves the ice surface. Failure to start play when required will result in an automatic game default (posted score will be 7-0) unless the following circumstances apply... a) proof of transportation breakdown; c) cancellation or delay of transport due to weather conditions; and d) schedule change and/or error not communicated to the teams by the tournament organizers. Should a game be un-played for one of the above reasons, the tournament organizers will make every attempt possible to reschedule the un-played game, however, if the tournament organizers are unable to reschedule the un-played game, the game result will be recorded as a posted score of 3-3.
6. Official game sheets are to be verified and signed by one bench member staff at least thirty (30) minutes before the game time.
7. All games will consist of two (2) fifteen (15) minute stop-time periods. There will be no overtime in round-robin games.
8. Medals will only be awarded to teams playing in final games.

9. In accordance with Ringette Canada guidelines, the U10 and below tournament formats will be jamboree style. This means all teams will have an equal number of games and there will be no medal rounds.
10. If a final or semi-final game is tied at the end of regulation play, the following procedure will apply: The teams will immediately commence a stop-time, sudden victory period of 5 minutes. Possession of the ring will be determined by the tossing of a coin by an on-ice official. The team winning the coin toss will get the free pass and the other team will get the choice of ends. If still a tie, then a sudden death Shootout with three (3) shooters per team to declare a winner. Note that a team cannot use the same shooters from the original three (3) until their lineup has been used up, excluding the goalie.
11. During round-robin play, teams will receive two (2) points for a win, one (1) point for a tie and zero (0) points for a loss. At the completion of round-robin play, teams will be ranked according to total points in all games played. The breaking of ties in the standing at the end of round-robin play will be according to Ringette Canada rules for "Breaking of Ties in Team Standings".

Breaking of Ties in Standing (RC rules): When two (2) or more teams have an equal number of points after completion of the round robin games, the highest of the tied teams will be determined in the following order and considered the "official score" of the game:

- a. The winner of more game (s) between each other during the round robin will be declared the highest position. If all tied teams have not faced each other refer to item (b).
- b. If still tied, the team having the greatest positive difference between goals for and against in games between the tied teams in the round robin will be declared the highest position.
- c. If still tied, the team having the least total of goals against in games between the tied teams during the round robin will be declared the highest position.
- d. If still tied, the team having the greatest positive difference between goals for and against in all games during the round robin will be declared the highest position.
- e. If still tied, the tied team with the least total goals against in all games during the round robin will be declared the highest position.
- f. If still tied a coin toss will be used to break the tie. IMPORTANT NOTE: This procedure will be followed in sequence until the tie is broken (i.e., One team is eliminated from the tie). Once one team is eliminated from the tie the procedure reverts back to (1).

12. All games at U12 and above will use the 30 second shot clock. A volunteer from the home team will be required to operate the shot chock in round-robin tournament play.
13. No game protests will be accepted. All on-ice decisions and applications of playing rules will be final. Player ineligibility and all other grievances will be arbitrated by Ringette New Brunswick, whose decisions are final.
14. A match penalty assessed will automatically result in suspension from the remainder of the tournament.
15. A player is only eligible to play for one (1) team during the provincial championship/jamboree. When required, a maximum of three (3) players may be called up from teams within the same association, to a total roster of ten (10) players, in accordance with the Ringette New Brunswick guidelines and with permission of the Host Committee Chair.

16. In order to be eligible to play on a team in the tournament, the player must be on that team roster for regular league play, unless express prior permission is obtained from the Tournament Chair at the time of registration.
17. Any changes to the team lists must be submitted to the Host Committee Chair on or before Thursday March 16, 2023, and have the approval documentation from the governing body of their home association sent to mraadmin@monctonringette.com
18. Any over-age players on a roster must be identified to the Tournament Chair no later than Wednesday March 15, 2023, and have the approval documentation from the governing body of their home association sent to mraadmin@monctonringette.com
19. It is the responsibility of the home team to declare their colours to the visiting team prior to the game. In the event of a colour conflict, the visiting team must change colours. The on-ice officials hold the final decision of whether there is a colour conflict and in cases where the jersey colours are difficult to distinguish, the visiting team will be asked to change.
20. Any team playing four (4) round-robin games will have one (1) game randomly selected to be removed (thrown out) from their round robin stats. This will take place ten (10) minutes following the team's final round-robin game, and will be conducted at the tournament office. The opposing team's stats will not be altered.



2022-2023 REGLES DU TOURNOI PROVINCIAL

U12, U14, U16/19 ET 18+

1. Les règlements du manuel officiels de Ringuette Canada sont les règles du tournoi, sauf pour les différences ci-dessous.
2. Un bon esprit sportif est attendu, apprécié et célébré pendant le tournoi provincial du Ringuette NB Ringette
3. Ringuette NB Ringette ne tolérera pas l'abus verbal ou physique. Un membre d'une équipe, joueuse (joueur), entraîneurs ainsi que le public sera invité de sortir de l'aréna s'il y a un acte d'abus verbal ou physique vers une autre personne (arbitres, joueuse (joueur), les entraîneurs ou le public. Les joueuses (joueurs) et entraîneurs subiront une pénalité appropriée et le tournoi a l'autorité d'inviter un membre du public de sortir de l'aréna au besoin. Dans des cas d'abus verbal ou physique, le président (la présidente) de l'association hôte ou le président (la présidente) de RNB/Directeur exécutif, a l'option d'imposer une suspension d'un match ou du tournoi.
4. Si, pendant la deuxième période d'un match, il y a un écart de sept (7) buts ou plus, l'horloge passera de l'arrêt du temps a le temps s'écouler continuellement. Si l'écart des buts redevient moins que sept (7) buts, l'écoulement du temps demeurera continu. Tous les buts marqués seront inscrits sur le rapport du jeu, mais un écart maximum de sept (7) buts sera inscrit au tableau numérique et les statistiques du tournoi.
5. Les équipes doivent être prêtes à embarquer sur la glace dix (10) minutes avant le début du match. Une période d'échauffement de deux (2) minutes débutera quand les portes du Zamboni seront fermées. Si la partie est en retard en raison d'une équipe, un forfait sera inscrit avec un résultat de 7-0. Seulement les exceptions suivantes seront considérées : a) preuve d'un bris de transport; b) annulation ou délais de transport en raison des conditions météorologiques; c) un changement ou une erreur a l'horaire qui n'est pas communiqué à l'équipe par les organisateurs du tournoi. Dans ses situations seulement, les organisateurs du tournoi feront leur possible pour remplacer le match. Si le match ne peut être remplacé, un résultat de 3-3 sera inscrit.
6. Les rapports de jeu officiel doivent être vérifiés et signés par un membre de l'équipe au moins trente (30) minutes avant le match.
7. Tous les matchs seront deux (2) périodes de quinze (15) minutes avec temps d'arrêt. Il n'y aura pas de prolongation pendant la ronde préliminaire.
8. Des médailles seront seulement présentées aux équipes qui participes au match final.

9. Tel qu'indiqué par les règles de Ringuette Canada, les équipes U10 et plus jeunes participeront à un jamboree et non un tournoi compétitif. Les équipes joueront trois (3) matchs minimums et il n'y aura pas de demi-finales ou de finales.
10. Dans le cas où un match demi-finale ou finale se termine à égalité après les deux (2) périodes : les équipes joueront immédiatement une période de 5 minutes avec temps d'arrêt jusqu'à ce qu'il y ait un but. L'équipe gagnante d'un tirage au sort par un arbitre (pile ou face) débutera avec l'anneau. L'autre équipe a le choix du filet. Si le match est encore nul, un tir de barrage avec trois (3) joueuses (joueurs) par équipe. Une équipe peut utiliser le même joueur dans le tir de barrage seulement si tout les membres de l'équipe ont passé une fois sauf la gardienne (le gardien).
11. Pendant la ronde préliminaire une équipe méritera deux (2) points pour une victoire, un (1) point pour un match nul et zéro (0) points pour une défaite. Après la ronde éliminatoire, les équipes seront classées en ordre de points. Le bris d'égalité dans le classement se fera d'après les règles de Ringuette Canada.

Lorsque deux (2) équipes ou plus ont accumulé le même nombre de points après la ronde éliminatoire, la façon de déterminer le classement des équipes, à l'aide de la « marque officielle » des parties, est la suivante :

- i) l'équipe ayant remporté le plus de matchs entre les équipes à égalité, pendant la ronde éliminatoire, est classée au premier rang;
- ii) si l'égalité persiste, l'équipe ayant la meilleure différence entre les buts marqués et concédés au cours des matchs entre les équipes à égalité, pendant la ronde éliminatoire, est classée au premier rang;
- iii) si l'égalité persiste, l'équipe ayant accordé le moins de buts au cours des matchs entre les équipes à égalité, pendant la ronde éliminatoire, est classée au premier rang;
- iv) si l'égalité persiste, l'équipe ayant la meilleure différence entre les buts marqués et concédés pendant tous les matchs de la ronde éliminatoire, est classée au premier rang; – Annexe D 236
- v) si l'égalité persiste, l'équipe ayant accordé le moins de buts pendant tous les matchs de la ronde éliminatoire, est classée au premier rang;
- vi) si l'égalité persiste, le bris d'égalité sera déterminé à pile ou face.

Une fois qu'une équipe est éliminée de l'égalité, la procédure retourne à l'étape 1.

12. Tous les matchs U12 et plus grands se serviront d'un chronomètre de tir de trente (30) secondes. Un volontaire de l'équipe à domicile doit opérer le chronomètre pendant la ronde éliminatoire.
13. Aucune plainte de match sera acceptée. Toutes décisions sur glaces et l'application des règles est final. Une plainte sur l'admissibilité d'une joueuse (un joueur) sera gérée par Ringuette NB Ringette, et la décision est finale.
14. Une pénalité de match représente également une suspension pour la pleine durée du tournoi.
15. Une joueuse (un joueur) peut jouer pour une équipe seulement. Avec la permission de la (du) chef du comité organisateur du tournoi, un maximum de trois (3) joueuses (joueurs) peuvent jouer dans une division plus haute pour la même association afin de rencontrer le minimum de dix (10) joueuses (joueurs) par équipe. Ceci s'aligne avec les règlements de Ringuette Nouveau Brunswick Ringette.

16. Pour être admissible de jouer avec une équipe dans le tournoi, la joueuse (le joueur) doit avoir été inscrit avec l'équipe durant la saison régulière. Sinon, la permission doit être reçu de la (du) chef du comité organisateur du tournoi.
17. Des changements au listes des joueuses (joueurs) par équipe doivent être remis au comité organisateur au plus tard mercredi le 15 mars, 2023 pour vérification admin@monctonringette.com
18. Des joueuses (joueurs) plus âgées que la division dans laquelle elle (il) est enregistrée, avec l'explication et permission de leur association, doivent être identifiées au comité organisateur au plus tard mercredi le 15 mars, 2023 (admin@monctonringette.com).
19. C'est la responsabilité de l'équipe à domicile d'aviser l'équipe visiteur la couleur de leurs chandails avant le match. S'il y a un conflit, l'équipe visiteur doit changer. Les arbitres feront la décision finale pour déterminer si les couleurs de chandails sont trop difficiles à distingués. Si oui, l'équipe visiteur devra changer.
20. Une équipe qui participe à quatre (4) matchs dans la ronde préliminaire verra un (1) match enlever au hasard de ses statistiques. Ceci se fera dans les bureaux du tournoi dix (10) minutes après leur quatrième match. Les résultats des adversaires ne seront pas affectés.