



## École intermédiaire softball du Nouveau-Brunswick

### Règlement fastpitch

Softball Nouveau-Brunswick est heureux de mettre en place un système normalisé de règles et de règlements mineurs pour les divisions de fastpitch des écoles intermédiaires dans toute la province du Nouveau-Brunswick. Les règles et règlements suivants doivent être utilisés pour jouer pour la saison de jeu. Les règles et règlements spécifiquement identifiés dans ce document sont spécifiques au groupe d'âge de l'école intermédiaire.

Veuillez noter qu'à moins qu'une règle ne soit spécifiquement abordée dans ce document, les règles de Softball Canada s'appliqueront.

#### **1.0 Inscription - Formulaire d'adhésion et d'assurance**

- 1) 250\$ Frais d'équipe du championnat provincial
- 2) Les équipes doivent soumettre une liste d'équipes avec une liste de tous les joueurs et entraîneurs.

## **2.0 Inscription Championnats provinciaux de softball du Nouveau-Brunswick**

#### **2.1 Qui peut assister à un championnat provincial**

- 1) Toutes les équipes de l'école intermédiaire se sont inscrites et en règle avec Softball Nouveau-Brunswick
- 2) Il y a une division récréative et compétitive dans les championnats provinciaux de softball du Nouveau-Brunswick
- 3) Il y a des divisions entre les hommes et les femmes. Veuillez noter que les garçons peuvent n'avoir quedes équipes en ough pour une division.

#### **2.2 Inscription et frais d'inscription aux championnats provinciaux**

- 1) Softball Nouveau-Brunswick Middle School Provincial Championship  
Les frais d'inscription sont de 250,00 \$ à l'ordre de Softball Nouveau-Brunswick



- 2) Les limites de la liste de l'école intermédiaire ne doivent pas dépasser 17 joueurs
- 3) Softball Nouveau-Brunswick L'inscription au Championnat provincial du Nouveau-Brunswick peut être complétée en communiquant avec Angela Sanford à [timbitsoftball@softballnb.ca](mailto:timbitsoftball@softballnb.ca)
- 4) Veuillez consulter la section 1.1 pour obtenir des renseignements sur l'inscription en ligne
- 5) Softball Nouvelle-Brunswick La date limite d'inscription au Championnat provincial du Nouveau-Brunswick est de 1 semaine avant le championnat
- 6) Veuillez noter que les équipes qui ne suivent pas les procédures d'inscription appropriées ne seront pas autorisées à participer aux championnats provinciaux de Softball Nouveau-Brunswick.

## 3.0 Règlements généraux

### 3.1 Règles du jeu

#### Règle 1 - Les règles du jeu

- Chemins de base de l'école intermédiaire - 55'
- Distance de tangage de l'école intermédiaire
  1. Femme – 38'
  2. Homme – 38'

#### Règle 2 - Équipement

##### Balle

- Bal de l'école intermédiaire - Balle de 11 » - Softball Canada Standard Worth Red Dot (COR .47)

##### Casque

- Deux casques earflap sont obligatoires pour tous les frappeurs, les coureurs de base et les frappeurs sur le pont
- Obligatoire - Les joueurs peuvent porter un casque de frappeur **avec cage**
- Obligatoire - Pour que les lanceurs défensifs portent de l'équipement de protection (casque avec cage ou protège-visage)



- Facultatif – Pour les joueurs de champ de défensive (autres que le pichet) de porter un équipement de protection (casque wit cage ou faceguard)

#### **Protège-dents**

- Facultatif pour les joueurs défensifs ou offensifs de porter un protège-dents

#### **Crampons**

- Les joueurs ne sont pas autorisés à porter des crampons en métal.

### **Règle 3 - Entraîneurs, joueurs et remplaçants**

#### **Entraîneurs**

- Les entraîneurs défensifs ne sont PAS autorisés sur le terrain de jeu (dans les lignes de base).
- Les entraîneurs offensifs sont autorisés à se tenir dans les boîtes des entraîneurs lorsque leur équipe frappe

#### **Joueurs - Nombre de joueurs**

- Minimum de 7 joueurs et un maximum de 9 joueurs sur le terrain. Les Rovers ne sont pas autorisés dans le softball de l'école intermédiaire
- Lorsque vous jouez avec moins que le nombre maximum de joueurs, il n'y a pas de sorties automatiques
- Si les joueurs arrivent en retard, ils peuvent être ajoutés au bas de l'alignement

#### **Alignement officiel**

- L'ordre officiel des frappeurs est composé de **TOUS les** joueurs de la liste officielle. Le joueur désigné (DP) et FLEX ne sont pas autorisés.

#### **Substituts**

- Substitutions défensives non limitées

#### **Coureur de remplacement**

- Lorsque l'équipe en attaque a deux (2) sorties et que le joueur désigné pour attraper la demi-manche suivante est sur la base, l'entraîneur est autorisé à remplacer le dernier enregistré hors de la manche à la place



de ce joueur en tant que coureur de base. Le receveur désigné doit ensuite s'adapter pour la prochaine demi-manche.

### **Temps de jeu**

- Aucun joueur ne doit s'asseoir plus de 1 manche consécutive. Les entraîneurs s'assureront que chaque joueur s'assoit une manche avant qu'un joueur ne s'assoit deux manches
- Les entraîneurs sont encouragés à jouer tous les joueurs de la même manière que possible au cours d'une saison

## **Règle 4 - Le jeu**

### **Jeu de régulation**

- Le temps de jeu sera de 1,5 heure
- Une nouvelle manche ne commencera pas après 1 heure 15 minutes après l'heure de début prévue
- Les jeux seront de 5 manches
- Si l'équipe locale est en avance au bas de la 4<sup>e</sup> manche et que la 5<sup>e</sup> n'est pas jouée en raison du temps, le jeu est terminé. La décision du juge-arbitre est définitive. Si le visiteur est en avance au sommet de la manche et que le jeu est appelé en raison du temps, le score reviendra à la manche complète précédente. Si du temps est perdu par une équipe afin de changer le résultat du match, l'arbitre / organisateurs pénalisera ce team et attribuera un match de forfait.
- En cas de météo ou d'annulation d'un match par un officiel et lorsque deux manches ont été complétées, le score du jeu reviendra à la dernière manche entièrement terminée

### **Règle de la miséricorde**

- Règle de la miséricorde: Si une équipe est en avance par dix (10) points ou plus après quatre (4) manches (3 1/2 si l'équipe à domicile), ou n'importe quelle manche par la suite, le jeu sera appelé.

### **Limite de course par manche**

- Maximum de 5 points par demi-manche

### **Limite de course - Ouverture / Dernière manche**

### **Notation**



- Les équipes peuvent marquer un maximum de 5 points par manche à l'exception de la 5e (« manche ouverte »). Les règles de miséricorde de Softball Canada seront en vigueur (10 points d'avance après 4 manches complètes).

### **Conférences chargées**

- Une équipe is a permis des conférences offensives illimitées par manche  
- Une équipe est autorisée à deux conférences défensives par manche.  
Avec le troisième  
, le pichet doit être retiré de la position du lanceur pour le  
équilibre de la manche

## **Règle 5 -Réglementation du tangage**

### **Tangage**

- Les styles de tangage acceptés sont fouet ou orthodoxes  
- Hauteur du joueur - nombre normal. Après 3 frappes, frappeur  
- **Championnats provinciaux seulement** - Si votre équipe utilise un lanceur qui lance sur une équipe de club pendant la saison estivale, votre équipe **DOIT** s'inscrire dans la division compétitive au championnat provincial.

### **Limites de tangage**

- Un lanceur est autorisé à lancer un maximum de 3 manches par match (peut être consécutif).  
- 1 lancer équivaut à une manche.

### **Emplacements illégaux**

- Les emplacements illégaux **ne seront pas** appelés contre les lanceurs au niveau de l'école intermédiaire. Les arbitres peuvent informer l'entraîneur de tout pitcher qui lance « illégal » dans le but d'aider au développement du lanceur.

### **Frappeurs frappés**

- Si un lanceur frappe un<sup>3e</sup> frappeur dans un match, ils doivent être changés de la position de lanceur et ne peuvent pas revenir à la position de lanceur pour le reste de ce game

### **Promenades**

- Les promenades sont autorisées



- Lors d'une promenade, le frappeur est accordé **1B SEULEMENT**. Un athlète ne peut pas prendre la deuxième base sur une promenade.

#### **Promenades intentionnelles**

- Il n'y a pas de promenades intentionnelles

### **Règle 6 - Frappeur**

#### **Bruant**

- Le bruant **n'est PAS** autorisé

### **Règle 7 - Batter-Runner & Runner**

#### **Troisième règle de grève**

- La troisième règle de grève n'est pas en vigueur

#### **Règle de vol d'infield**

- La règle de la mouche d'avant-champ n'est pas en vigueur

#### **Vol**

- Les coureurs de base peuvent voler sur n'importe quelle balle légalement lancée lorsqu'elle a traversé la plaque de la maison  
- Un joueur ne peut avancer qu'une seule base sur une tentative de vol  
- Le joueur ne peut pas avancer à la maison sur un vol, une balle passée ou un terrain sauvage - doit être battu ou forcé à la maison par une promenade ou fait partie d'un jeu de continuation (c'est-à-dire renverser)

#### **Départs**

- Les coureurs peuvent quitter la base lorsque la balle a traversé la plaque. S'ils partent tôt, ils seront appelés

#### **Glissement**

- Le glissement est permis aux provinciaux dans la division compétitive seulement  
- Le glissement n'est pas permis dans les matchs réguliers de la ligue ou dans la division récréative aux championnats provinciaux  
- Les règles d'obstruction s'appliquent

#### **Avancement du coureur de base**



- Règles de jeu régulières en vigueur

### **Renversements**

- Les coureurs avancent maximum 1 base uniquement sur un renversement qui remains dans le champ de jeu. Le coureur avance à ses propres risques, et le joueur de champ peut toujours les jeter si le coureur tente d'avancer sur un renversement.

### **Règle 8 - Balle morte - Balle en jeu**

- Règles régulières en vigueur

### **Règle 9 - Protestations**

- Règles régulières en vigueur

### **Règle 10 - Notation**

- Règles régulières en vigueur

- **Jeu provincial seulement** - Aucun bris d'égalité ne sera joué, 2 pts pour la victoire, 1 pt pour l'égalité, 0 point pour la perte (si égalité puis court pour et contre (max 7)

- **Jeu provincial seulement** - Flip pour le match à domicile à la plaque, à l'exception du match de CHAMPIONNAT, la graine supérieure a le choix de la maison ou du visiteur

## **5.0 Chauves-souris**

- Voir la liste des chauves-souris de Softball  
Canada