

Interprétation des règles LCC – Suivi et précisions

Configuration de la piscine – Ligne de 6 mètres

Maintenant que la ligne de 6 mètres est utilisée au sein de la LCC, les clubs accueillant des matchs de la LCC doivent configurer la piscine selon les directives suivantes :

- Un cône blanc doit être utilisé pour marquer les lignes de but et la ligne médiane de chaque côté de la piscine (6 cônes au total)
- Un cône rouge doit être utilisé pour marquer les lignes de 2 mètres de chaque côté de la piscine (4 cônes au total)
- Un cône jaune doit être utilisé pour marquer les lignes de 6 mètres de chaque côté de la piscine (4 cônes au total)
- Un cône autre que jaune, blanc ou rouge doit être utilisé pour marquer la ligne des 5 mètres (pour les pénalités). S'il n'y a que des cônes jaunes, rouges ou blancs de disponible, utilisez un cône rouge pour marquer la ligne des 5 mètres de chaque côté (4 cônes au total).
- Les complexes possédant les anciennes cordes de water-polo qui marquent la section de 2 mètres avec des cordes rouges et la section de 5 mètres avec des cordes jaunes doivent CONTINUER d'utiliser ces cordes. L'aire de jeu est simplement augmentée en déplaçant le cône jaune à 6 mètres et en plaçant le nouveau cône de couleur à la ligne des 5 mètres, à la fin de la section jaune de la corde.

Fautes offensives sans le ballon

Les fautes entraînant un changement de possession (fautes offensives) ne devraient pas être considérées comme faisant partie du jeu en cours, particulièrement lorsque la faute a lieu loin du ballon ou de l'action. Ces fautes brisent le rythme naturel de la partie et elles sont difficiles à saisir pour le public. Les arbitres devraient tenter de garder le nombre de fautes offensives à un niveau minimal.

La plupart des fautes offensives sont le résultat d'une réaction de l'attaquant à une pression constante de son défenseur. Dans plusieurs situations, l'attaquant est retenu, freiné ou poussé illégalement hors de sa position. Puis, il/elle repousse le défenseur et c'est à ce moment que la faute offensive est appelée. Ceci représente une mauvaise interprétation de la faute offensive. En appelant la première faute et non la réaction, on éliminera un nombre élevé de fautes offensives. À l'exception des cas de jeux agressifs et violents, les fautes offensives devraient être appelées à proximité du ballon et/ou de l'action. Si un arbitre croit que l'attaquant a réalisé un geste illégal pour améliorer sa position, il est possible d'attendre quelques secondes jusqu'à ce qu'il/elle reçoive le ballon et appeler ensuite la faute offensive. Prendre position de manière illégale ne veut pas seulement dire que le joueur a pris l'avantage : l'avantage apparaît seulement au moment qu'il/elle reçoit le ballon et il s'agit du bon moment pour appeler une faute offensive.

Les arbitres devraient toujours illustrer la raison de l'appel d'une faute offensive en utilisant les signaux du livre des règlements afin de rendre la décision compréhensible pour les joueurs, les entraîneurs et les spectateurs.

Amendement 8 : Règle Existante : WP 14.3 (d)

Nouvelle Règle : Un but peut être marqué avec un tir immédiat sur coup franc réalisé et décerné à l'extérieur des 6 mètres. Le ballon et le coup franc doivent être à l'extérieur du 6m pour qu'un tir direct soit permis.

Si un joueur ne tire pas immédiatement à l'extérieur des 6 mètres, le joueur peut faire une feinte et tirer ou nager et tirer ensuite, **mais seulement si le ballon a été visiblement remis en jeu**. Remettre visiblement le ballon en jeu signifie que le ballon doit quitter la main du joueur en possession (ex. placer le ballon sur l'eau, faire tourner le ballon hors de la main du joueur, etc.) Lorsque le joueur remet visiblement le ballon en jeu, l'équipe en défensive peut attaquer le joueur.

Temps d'intervalle

Après un temps d'intervalle, il n'est pas permis de tirer directement au but. Quand un arbitre sort le ballon de l'eau pour un remplacement de bonnet, blessures ou pour d'autres raisons, cela est considéré comme un temps d'intervalle. Lorsque la situation est résolue et que le ballon est remis au joueur, il n'est pas permis de tirer directement au but selon les règles. **Cependant, lorsque le ballon est remis à un joueur prenant un corner ou à un joueur à l'extérieur de la zone de 6m, après un temps d'arrêt pour un remplacement de bonnet, blessures ou pour d'autres raisons, après avoir remis le ballon en jeu, ce joueur peut tirer au but (ou feinter ou nager) et tirer.**

Correction sur la Règle WP 5.2 :

L'entraîneur-chef peut aller jusqu'à la ligne de 6m en attaque.

Amendement 11 :

Nouvelle règle : À l'intérieur de la zone de 6m, lorsqu'un joueur nage avec et/ou tient le ballon et qu'il est freiné (attaqué) par derrière lors d'une tentative de tir, une faute de pénalité doit être décernée. [Note : à moins que le défenseur ne touche qu'au ballon.]

Si un joueur en attaque avec l'intention de tirer, a les devants sur le défenseur en se dirigeant vers le but, le défenseur ne peut pas commettre une faute par derrière sans donner potentiellement un tir de pénalité à l'attaquant. Dans cette situation, on stoppe un but probable et cela relève de la règle WP 22.2.

La seule façon de défendre par derrière dans cette situation, est que le défenseur n'entre en contact qu'avec le ballon tenu par le joueur en attaque Si le défenseur touche le bras, le dos ou l'épaule, un tir de pénalité doit être accordé.

Ceci éliminera la décision potentielle et l'appel de l'arbitre du fait que « le ballon était dans la main » comme on le voyait dans le passé et qui était incorrecte dans plusieurs cas. L'arbitre devrait retarder

l'appel afin de voir si le joueur est en mesure de compléter l'action. Si le joueur n'est pas en mesure de compléter l'action, l'arbitre doit appliquer la règle.

Lorsqu'un joueur en attaque est devant le but avec le ballon sur l'eau et sa main sur le dessus du ballon et que le gardien dans cette situation met la main et le ballon sous l'eau ; c'est permis. Le gardien a attaqué par devant et non par derrière et donc, dans cette situation aucun tir de pénalité ne devrait être appelé, sauf un coup franc en faveur du gardien.